

Regulamin Zapisów na XXVI Marsz Śledzia – edycja lato 2026

1. Regulamin Zapisów na Marsz Śledzia, reguluje zasady rejestracji chętnych uczestników na Marsz, oraz kwalifikowania „najlepszych 80” uczestników Marszu w ramach I Etapu zapisów i stanowi rozwinięcie Regulaminu Marszu Śledzia punkt 8.
2. Regulamin Zapisów na Marsz Śledzia został wprowadzony w 2015 roku a w roku 2020 został zmodyfikowany do aktualnej formy, wraz z kolejnymi zmianami w roku 2023. Jest aktualizowany w mniejszym zakresie corocznie. Zmiany te są spowodowane wolą zwiększenia szans na udział w marszu osób faktycznie zainteresowanych udziałem w tym wyjątkowym wydarzeniu oraz posiadających ku temu warunki fizyczne, pozwalające na jego ukończenie. Obowiązujące zasady zostały wprowadzone na podstawie dotychczasowych doświadczeń organizatora, licznie zgłaszanych postulatów, przeprowadzonej ankiecie elektronicznej oraz stosowanych rozwiązań na innych imprezach krajowych i zagranicznych. We wcześniejszych latach powtarzały się i narastały sytuacje w których liczba osób zapisanych elektronicznie wielokrotnie przewyższała ilość miejsc dostępnych w marszu, w dodatku osoby deklarujące umiejętności pływackie oraz sprawność fizyczną na odpowiednim poziomie (otwarte wody morskie) faktycznie nie była w stanie sprostać trudom trasy, przez co z roku na rok wzrastała liczba interwencji ratowniczych. Chcąc zapewnić bezpieczeństwo naszego morskiego marszu, oraz wyeliminować przypadkowość uczestników, od roku 2020 decydującym czynnikiem w ramach zapisów jest uzyskany wynik w tzw. „wirtualnych zawodach” według określonych poniżej zasad niniejszego Regulaminu. Marsz Śledzia ze względu na swoją specyfikę jest wydarzeniem o charakterze sportów ekstremalnych a nie typowo rekreacyjnym wydarzeniem i wymaga od uczestników odpowiedniego przygotowania mentalnego, sprawności fizycznej, wyposażenia oraz adaptacji do środowiska wodnego!
3. Zapisy na XXVI Marsz Śledzia – edycja lato 2026, odbywać się będą za pomocą zapisów elektronicznych oraz udziału w eliminacjach w ramach wirtualnych zawodów, jako **Pierwszego Etapu Zapisów**. Osoby które wezmą udział w zawodach wirtualnych będą równocześnie rywalizować o zakwalifikowanie się do udziału w marszu realnym w **3 kategoriach**, według ustalonych parytetów (Nowicjusz, Weteran, Ratownik). W roku 2026 nie będzie kategorii Extreme (od kilku lat kategoria ta nie była realizowana ze względu na złe warunki atmosferyczne).
4. Zapisy realizowane będą przez podmiot zewnętrzny specjalizujący się w obsłudze zawodów sportowych, w tym zawodów wirtualnych, firmę: B4SPORT – która odpowiedzialna za administrację systemu B4SPORTONLINE, należy do firmy KAELMO Rafał Moś z siedzibą w Bydgoszczy przy ul. B.B.O.N. 4/15. W związku z tym wszelkie pytania i ewentualne zastrzeżenia należy kierować do ww. podmiotu jako organizatora i wykonawcy wirtualnej rywalizacji. Zawody wirtualne są realizowane w terminie 21.03.2026 – 22.04.2026. Zawody wirtualne będą rozgrywane według następującego układu:
 - Rejestracja elektroniczna do udziału w zawodach wirtualnych. Rejestracja uczestników zainteresowanych udziałem w wirtualnym jak i realnym XXVI Marszu Śledzia prowadzona jest wyłącznie w sposób elektroniczny. Pojedyncza osoba może zapisać się i wziąć udział w rywalizacji tylko jeden raz.
 - Zapisy realizowane są według zasad określonych w niniejszym regulaminie oraz przez B4SPORT w regulaminie zawodów. Należy wypełnić wszystkie pola w formularzu podając: Imię, Nazwisko, e-mail, telefon kontaktowy, **prawdziwy** adres pocztowy z

kodem pocztowym włącznie - do wystania medalu pamiątkowego w formie monety Wirtualnych Zawodów Marszu Śledzia 2026.

- Osoba poprawnie dokonująca rejestracji oraz opłaty zawodów wirtualnych otrzymuje na podany adres e-mail potwierdzenie dokonania rejestracji oraz link do dedykowanej strony zawodów wirtualnych B4Sport.
- **Rejestracja i udział w zawodach wirtualnych nie gwarantuje udziału w realnym XXVI Marszu Śledzia zaplanowanym na 14.06.2026r. (Niedziela lub 28.06.2026 – termin rezerwowy), jest to wyłącznie Etap I zapisów (eliminacji) wg Regulaminu ogólnego Marszu Śledzia.** Do zawodów kwalifikowanych jest 80 najlepszych wyników według limitów miejsc w poszczególnych parytetach (Nowicjusz, Weteran, Ratownik).
- Każda osoba biorąca udział w zawodach wirtualnych otrzyma pamiątkowy medal udziału w Zawodach Wirtualnych Marszu Śledzia 2026.
- Każda osoba biorąca udział w zawodach wirtualnych może zostać zakwalifikowana do udziału realnym XXVI Marszu Śledzia pod warunkiem zajęcia odpowiednio wysokiej lokaty w łącznej kwalifikacji finałowej według parytetów jednej z podanych 3 kategorii. Limity miejsc w kategoriach są następujące:
 - **Nowicjusz** (osoba która chce maszerować po raz pierwszy) – pierwszych 45 miejsc (wyników) zawodów wirtualnych w kategorii nowicjuszy.
 - **Weteran** (osoba która już maszerowała i posiada odznakę marszu) – pierwszych 24 miejsc w kategorii weteranów (wyników) zawodów wirtualnych.
 - **Ratownik** (osoba posiadające aktualne uprawnienia Ratownika Wodnego) – pierwszych 7 miejsc (wyników) zawodów wirtualnych w kategorii ratowników.

W ROKU 2026 NIE BĘDZIE KATEGORII EXTREME DO SAMODZIELNEGO PRZEPLYNIĘCIA „GŁĘBINKI”.

5. Obowiązujące zasady w zawodach wirtualnych.

- Każdy uczestnik zawodów wirtualnych musi zalogować się do dedykowanych zawodów w systemie B4Sport, zgodnie z otrzymanym po rejestracji elektronicznej e-mailem.
- Należy rzetelnie rejestrować swoją sportową aktywność i osiągnięte dystanse w terminie trwania zawodów wirtualnych w konkurencji: BIEG. Uwaga minimalny dystans jednego raportowanego treningu to 5 km!
- Ostateczna lista osób zakwalifikowanych do udziału w realnym XXVI Marszu Śledzia na podstawie zawodów wirtualnych będzie wynikiem sumy uzyskanego wyniku (przebytego dystansu łącznie) zrealizowanego w ramach zawodów wirtualnych.
- Wyniki publikowane są przez organizatora zawodów wirtualnych B4Sport na ich stronie internetowej. Ze względu na konieczność weryfikacji wyników, ostateczna lista i osiągnięte (zaliczone) treningi publikowane są z opóźnieniem. Ostateczna lista zawodów będzie zaktualizowana do 5 dni roboczych po zakończeniu wirtualnej rywalizacji.

- W wirtualnej rywalizacji BIEGOWEJ obowiązuje minimalny łączny dystans, który należy pokonać w okresie trwania całych zawodów wirtualnych, odpowiednio: BIEG – min. 35 km. Nie jest on jednak gwarancją zakwalifikowania do marszu realnego.
- Osoby które ukończą zawody wirtualne z lokatą dającą kwalifikację do udziału w marszu realnym, otrzymają powiadomienie o tym fakcie drogą email.
- Wpisowe (opłata startowa) zawodów wirtualnych wynosi 80 zł i obejmuje udział w wirtualnych zawodach wraz z medalem pamiątkowym i wysyłką pocztą listem ekonomicznym z logo Marszu Śledzia.

UWAGA - Opłata startowa dla osób kwalifikujących się do udziału w realnym XXVI Marszu Śledzia wynosi 450 PLN płatne dopiero po zakwalifikowaniu się i zakończeniu rywalizacji wirtualnej (czytaj Regulamin Marszu Śledzia) i uiszczana jest oddzielnie.

6. UWAGA organizator zastrzega sobie prawo w dniu realnego XXVI Marszu Śledzia dla wszystkich zakwalifikowanych uczestników oraz miejsc „Last Minute”, fizycznej **weryfikacji sprawności** polegająca na samodzielnym wejściu z wody na burtę łodzi ratowniczej typu RIB bez odbijania się od dna. Oblanie tego testu będzie skutkować wykreśleniem z listy startowej, a wniesiona przez uczestnika opłata startowa nie będzie podlegać zwrotowi.
7. Bez zmian pozostaje zasada 10 miejsc „Last Minute” czyli 10 miejsc w marszu dostępnych dla osób które pierwsze zgłoszą się w biurze Marszu Śledzia w dniu marszu. Opłata dla tych miejsc wynosi 600 zł/os. Miejsca te nie są objęte elektroniczną rejestracją i dostępne są dla każdego kto spełnia ogólne wymagania Regulaminu Marszu Śledzia.
8. Wyniki końcowe zawodów wirtualnych B4Sport są przez organizatora Marszu Śledzia traktowane jako ostateczne. Wszelkie uwagi i reklamacje związane z osiągniętymi rezultatami lub uznawaniem rejestrowanych indywidualnie treningów należy zgłaszać bezpośrednio do B4Sport. Dane kontaktowe dla zawodników: e-mail: kontakt@b4sport.pl, telefon: +48 523 076 410