

REGULAMIN PUCHARU POLSKI 2020 W ZAWODACH NINJA GAMES

I. ORGANIZATORZY.

Organizatorami Pucharu Polski NINJA GAMES 2020, zwanego dalej Zawodami lub Pucharem Polski (PP) są, w zależności od miejsca organizacji, wskazanego w pkt. II:

1. Adrenaline Rush spółka z ograniczoną odpowiedzialnością spółka komandytowa, ul. Staromiejska 2/7, 09-400 Płock, KRS: 0000754676. Kontakt z Organizatorem: www.adrenalinerushocr.com, Facebook: <https://www.facebook.com/AR.Poland>, tel. 698647009.
2. Stowarzyszenie Runaway - Polski Uciekinier, ul. Powstańców Wlkp. 43, 63-830 Pępowo, KRS 0000769994, Kontakt z Organizatorem: <https://runawayocr.pl/>, facebook: <https://www.facebook.com/Runaway-Polski-Uciekinier-252778458510719/> E-mail: kontakt@runawayocr.pl. Telefon: 667-342-013

Partnerem wydarzenia jest Extreme Construction sp. z o.o., ul. Ku Dołom 8, 44-100 Gliwice, KRS 0000611157. Kontakt z Organizatorem: <http://www.extremeconstruction.pl/>, facebook: <https://www.facebook.com/extremeconstructionspszoo/> E-mail: office@extremeconstruction.pl. Telefon: +48 696 482 009.

II. CEL ZAWODÓW.

1. Promocja aktywnego stylu życia
2. Promocja i upowszechnianie dyscypliny NINJA GAMES
3. Rozwój rywalizacji sportowej w nowej dyscyplinie

III. TERMIN I MIEJSCE

1. Zawody zostaną rozegrane we wskazanych poniżej terminach i miejscach organizowanych przez wskazane poniżej podmioty:
 - a) 18 kwietnia 2020, Radotki, Adrenaline Rush; bieg eliminacyjny
 - b) 16-17 maja 2020, Zielona Góra, RunAway; bieg eliminacyjny
 - c) 30-31 maja 2020, Radotki, Adrenaline Rush; bieg eliminacyjny
 - d) 27-28 czerwca 2020, Pępowo, RunAway; bieg eliminacyjny
 - e) 5-6 września 2020, Radotki, Adrenaline Rush; bieg eliminacyjny
 - f) 20 września 2020, Śrem, RunAway; bieg finałowy
2. Zawody rozgrywane 20 września 2020 w Śremie będą jednocześnie zawodami eliminacyjnymi (pucharowymi), na których Zawodnicy będą zdobywać punkty do klasyfikacji finałowej oraz Finałem Pucharu Polski NINJA GAMES 2020 (ogłoszenie zwycięzców PP, wręczenie nagród finansowych PP, zamknięcie cyklu).
3. Zawody rozgrywane we wcześniejszych terminach (pkt a-e) będą zawodami eliminacyjnymi (pucharowymi).
4. W przypadku przystąpienia do Pucharu Polski innych podmiotów lista zawodów eliminacyjnych może zostać rozszerzona, o czym organizatorzy poinformują w oddzielnym komunikacie.

IV. PRAWO DO UDZIAŁU W PUCHARZE POLSKI I REJESTRACJA NA ZAWODY.

1. W Pucharze Polski mogą wziąć udział osoby pełnoletnie oraz - za zgodą rodzica/opiekuna - osoby niepełnoletnie, które w dniu rozgrywania Zawodów ukończyły 14 lat.
2. Rejestracja zawodników na bieg odbywa się na platformie zapisów wskazanej przez Organizatorów. Przystąpienie do PP może nastąpić w dowolnym momencie trwania Zawodów.

3. Za start w Pucharze Polski zawodnicy zobowiązani są uiścić opłaty zgodnie z cennikami poszczególnych Organizatorów.
4. Organizatorzy nie pobierają dodatkowych opłat za start i klasyfikację w Pucharze Polski; opłaty wniesione w poszczególnych biegach pucharowych i biegu finałowym stanowią wystarczający warunek do klasyfikacji.
5. Organizator przewiduje możliwość dokupywania dodatkowych startów.
6. Opłata startowa nie podlega zwrotowi.
7. Rejestracja zawodników na biegi eliminacyjne Pucharu Polski może być dokonana także w Biurze Zawodów pod warunkiem dostępności miejsc.

V. PAKIETY STARTOWE.

1. Czas i zasady pracy Biur Zawodów będą podawane w komunikatach poszczególnych organizatorów biegów eliminacyjnych i biegu finałowego.
2. Pakiet startowy zawodnika Pucharu Polski obejmuje zabezpieczenie medyczne, indywidualny pomiar czasu, opaskę weryfikacyjną oraz nagrody finansowe dla zawodników zgodnie z punktem VII.
3. W poszczególnych biegach pucharowych Organizatorzy mogą ustalać dodatkowe nagrody rzeczowe i finansowe niezależnie od Pucharu Polski.
4. Weryfikacja Zawodnika w Biurze Zawodów odbędzie się na podstawie dokumentu ze zdjęciem. Organizator może odmówić weryfikacji uczestnikowi, który nie okazał dokumentu ze zdjęciem oraz w przypadku, gdy tożsamość Zawodnika budzi wątpliwość.
5. Nie jest możliwe odbieranie pakietów startowych za pośrednictwem innych osób.

VI. PROWADZONE KLASYFIKACJE I PUNKTACJA W PUCCHARZE POLSKI.

1. Organizator zawodów NINJA GAMES i Pucharu Polski NINJA GAMES będzie prowadził następujące klasyfikacje :
 - a) NINJA WOMEN oraz NINJA MEN bez przypisanego kryterium wieku.
 - b) UNDER TWENTY (dalej U20) oddzielnie dla Kobiet i Mężczyzn w wieku w przedziale 14-19 lat, czyli urodzonych w latach od 2000 do 2006.
 - c) UNDER FORTY (dalej U40) oddzielnie dla Kobiet i Mężczyzn w wieku w przedziale 20-39 lat, czyli urodzonych w latach od 1980 do 1999
 - d) ABOVE FORTY (dalej A40) oddzielnie dla Kobiet i Mężczyzn w wieku od 40 lat i starszych, czyli urodzonych w roku 1979 i wcześniej.
 - e) TEAM RELAY (dalej TR) dla drużyn utworzonych przez co najmniej trzech zawodników płci męskiej i co najmniej jedną zawodniczkę płci żeńskiej.
2. Lokata zawodnika w klasyfikacji generalnej rozumianej jako rywalizację w kategorii NINJA WOMEN oraz NINJA MEN determinuje lokatę zawodników i drużyn w pozostałych klasyfikacjach. Na mocy tej reguły zawodnik, który wygra zawody zostanie sklasyfikowany na 1 miejscu we właściwej swojemu rocznikowi kategorii wiekowej.
3. Punktacja do Pucharu Polski w klasyfikacji indywidualnej NINJA WOMEN oraz NINJA MEN zostanie przeprowadzona wg. następującej tabeli:

miejsce	punkty	miejsce	punkty	miejsce	punkty	miejsce	punkty	miejsce	punkty	miejsce	punkty
1.	100	6.	40	11.	24	16.	15	21.	10	26.	5
2.	80	7.	36	12.	22	17.	14	22.	9	27.	4
3.	60	8.	32	13.	20	18.	13	23.	8	28.	3
4.	50	9.	29	14.	18	19.	12	24.	7	29.	2
5.	45	10.	26	15.	16	20.	11	25.	6	30.	1

3. W przypadku zwiększenia puli nagród finansowych w trakcie trwania Pucharu Polski nagrody w poszczególnych kategoriach zostaną zwiększone proporcjonalnie do kwot bazowych. O zwiększeniu puli finansowej organizatorzy będą informowali w oddzielnych komunikatach.

VIII.ZASADY ROZGRYWANIA ZAWODÓW PUCHARU POLSKI NINJA GAMES ORAZ KLASYFIKACJI INDYWIDUALNEJ I DRUŻYNOWEJ

1. Zawody rozgrywane w formule NINJA GAMES to specyficzny typ rywalizacji, gdzie zawodnik pokonuje określoną trasę wyznaczoną torem przeszkód na czas. Wyłonienie zwycięzcy zawodów odbywa się wieloetapowo oraz wg. 2 kryteriów kwalifikacji do kolejnej rundy:
 - a) czasowego, gdzie zawodnik musi pokonać tor poniżej minimum kwalifikacyjnego. Możliwe jest także zakwalifikowanie się na podstawie rankingu czasów ustalonego przez zawodników będących w bezpośredniej rywalizacji
 - b) pucharowego tj. bezpośredniego zwycięstwa, gdzie zawodnicy na równoległych torach pokonują przeszkody wg. określonych reguł rulebook; najszybszy konkurent wygrywa.
2. Zawody PP NINJA GAMES składają się z 3 rund:
 - a) I rundy eliminacyjnej rozgrywanej na czas, której celem jest wyłonienie zawodników zakwalifikowanych do następnego poziomu rywalizacji. (po max 8 NINJA WOMEN, NINJA MEN i AG)
 - b) II rundy (półfinałowej) rozgrywanej w systemie pucharowym 1:1 (NINJA WOMEN, NINJA MEN i AG) do następnej rundy finałowej przechodzi 2 zwycięzców serii półfinałowych i 2 najlepsze czasy pozostałych zawodników z półfinału
 - c) III rundy (finałowej) rozgrywanej w systemie pucharowym 1:1 (NINJA WOMEN, NINJA MEN i AG)

IX.ZWYCIĘSTWO I KLASYFIKACJA KOŃCOWA ZAWODNIKÓW NINJA WOMEN, NINJA MEN, AG I TEAM RELAY:

1. Zawody zwycięża zawodnik, który w rundzie finałowej w bezpośredniej rywalizacji pierwszy osiągnie metę zawodów
2. Na miejscach II-IV lokowani są przegrani rundy finałowej w kolejności na mecie w Biegu finałowym.
3. miejsca V-VIII w zawodach przyznawane są zawodnikom rywalizującym w rundzie półfinałowej wg rankingu czasów tej rundy
4. Miejsca IX-XXX w klasyfikacji NINJA WOMEN, NINJA MEN oraz V-XV w AGE GROUP przyznawane są na podstawie rankingu czasów uzyskanych w poszczególnych rundach zawodów.
5. Klasyfikacja drużyn będzie prowadzona względem drużyn, które zgłoszą conajmniej 4 zawodników do rywalizacji NINJA GAMES.

X. ZASADY ROZGRYWANIA ZAWODÓW.

1. Zawodnik ma obowiązek na 10 minut przed planowym startem (zgodnie z programem minutowym rundy oraz listą startową) stawić się do weryfikacji na bramie startowej, gdzie otrzyma indywidualne instrukcje o torze i serii startowej.
2. Wejście na tor odbywa się przez bramkę startową.
3. Zawodnik jest zobowiązany do poruszania się w obrębie swojego toru.
4. Zmiana toru startowego lub serii skutkuje dyskwalifikacją zawodnika z danej rundy zawodów.
5. Start przed sygnalizacją startową tzw. false-start skutkuje dyskwalifikacją zawodnika z danej rundy zawodów.

6. Za prawidłowe i regulaminowe pokonanie trasy odpowiada zawodnik. Sędzia ocenia zgodność sposobu pokonywania przeszkód z rulebook NINJA GAMES.
7. Sędzia zawodów dokonuje swoich czynności mając na uwadze równy i sprawiedliwy przebieg rywalizacji sportowej.
8. Sędzia podejmuje decyzje bezzwłocznie niewyposażony w przyrządy optyczne i wideorejestrację.
9. Organizator może wykorzystywać foto/wideorejestrację w celu wykorzystania przy rozpatrywaniu protestów.
10. Decyzja sędziego jest ostateczna i nie podlega dyskusji ani ocenie.
11. Niedozwolone – pod rygorem dyskwalifikacji - jest przeszkadzanie (np. kontakt z elementem ustanowionym dla innego toru), obraźliwe i agresywne zachowanie wobec innych zawodników, uniemożliwianie im lub utrudnianie pokonywania przeszkód oraz zachowanie obraźliwe, czy też agresywne wobec sędziów, wolontariuszy, bądź obsługi Zawodów.
12. Zakazuje się używania butów biegowych z kolcami.
13. Zabronione jest wykorzystywanie jakiegokolwiek sprzętu mającego na celu pomoc w pokonywaniu przeszkód.
14. Niedozwolone jest używanie kleju, bądź jakichkolwiek innych środków wzmacniających chwyt. Możliwe jest używanie środków osuszających dłonie (talk, kreda) oraz rękawiczek. Zawodnicy na żądanie sędziego albo wolontariusza mają obowiązek poddać się kontroli sędziego w tym zakresie przed pokonaniem przeszkody albo bezpośrednio po pokonaniu przeszkody. Odmowa poddania się weryfikacji skutkuje dyskwalifikacją zawodnika.
15. Nie jest dozwolone wejście zawodników na trasę przed startem Zawodów ani wykonywanie prób pokonania przeszkody przed startem. Każdy kontakt z konstrukcją toru poza czasem rywalizacji sportowej wiąże się z dyskwalifikacją.
16. Czas uczestników będzie rejestrowany elektronicznie.
17. W przypadku gdy Zawodnik wykona nieudaną próbę pokonania przeszkody, ma prawo do wykonywania dalszych prób od etapu, który pokonał poprawnie.
18. Jeżeli zawodnik nie zdoła pokonać jednej z przeszkód, może dalej kontynuować bieg, jednak nie zostanie sklasyfikowany w komunikacie obejmującym daną rundę rywalizacji.
19. Zawodnicy są zobowiązani do ścisłego przestrzegania instrukcji wydawanych przez Organizatora (jego przedstawicieli), sędziów lub wolontariuszy. Osoby te będą we właściwy (jednoznaczny) sposób oznaczone.
20. Przypisanie zawodnika do serii i toru jest losowe i zawodnikowi nie przysługuje prawo zmiany toru i serii.
21. Zmiana toru startowego lub serii skutkuje dyskwalifikacją zawodnika z danej rundy zawodów.
22. Opuszczenie toru przebiega w sposób zorganizowany w specjalnie wyznaczonej strefie

XI. PROTESTY

1. Prawo protestu przysługuje każdemu uczestnikowi na każdym etapie rywalizacji sportowej
2. Złożenie protestu wiąże się z wniesieniem opłaty w wysokości 50 zł.
3. Skuteczne wniesienie protestu oznacza wniesienie uzasadnienia protestu na piśmie do sędziego głównego zawodów.
4. Protest można wnieść w każdej chwili trwania rywalizacji sportowej.
5. Protesty po publikacji komunikatu końcowego zawodów nie będą rozpatrywane.

XII. INFORMACJA NT. PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH.

1. Zapisanie Uczestnika do udziału w Zawodach wiąże się z wyrażeniem na podstawie z art. 6 ust. 1 lit a. Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu tych danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych osobowych) zgody na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika w zakresie danych zamieszczonych w formularzu zgłoszeniowym organizatora: Adrenaline Rush Sp. z o.o. Sp. k. lub Stowarzyszenie Runaway - Polski Uciekinier w zależności od miejsca organizacji Zawodów (punkt III Regulaminu)
2. Zgodnie z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27.04.2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, zwane dalej RODO) – organizator konkursu informuje, że:
 - a) Administratorem danych osobowych Uczestnika jest Spółka Adrenaline Rush Sp. z o.o. Sp. k. z siedzibą w Płocku - ul. Staromiejska 2/7, NIP: 774 - 324-35-48. KRS: 0000754676 lub Stowarzyszenie Runaway - Polski Uciekinier, ul. Powstańców Wilkp. 43, 63-830 Pępowo, KRS 0000769994 w zależności od miejsca organizacji Zawodów (punkt III Regulaminu),
 - b) Wyznaczono Inspektora Ochrony Danych, z którym można skontaktować się pisząc na adresy Administratorów jak powyżej lub na adresy e-mail, odpowiednio: kontakt@adrenalinerushocr.com lub kontakt@runawayocr.pl.
 - c) Administrator dane osobowe Uczestnika będzie przetwarzać w celu:
 - realizacji Zawodów, o których mowa w regulaminie
 - realizacji działań podatkowo - rachunkowych;
 - archiwizacji dokumentacji wytworzonej w Spółce wynikającej z przepisów o archiwizacji;
 - d) Dane osobowe będą przechowywane przez okres nie dłuższy niż 1 rok do celów, w których dane te są przetwarzane.
 - e) Przetwarzanie danych osobowych odbywa się za zgodą Uczestnika i jest niezbędne do realizacji celów wskazanych w pkt. 3 lit. a.
 - f) Odbiorcami danych osobowych Uczestnika są lub mogą zostać: podmioty, którym na podstawie umowy powierzono przetwarzanie danych osobowych, operatorzy pocztowi i firmy kurierskie, banki, organy administracji publicznej, w tym inne jednostki samorządu terytorialnego lub urzędy państwowe w zakresie, w jakim będzie wynikać to z przepisów prawa zobowiązujących do udostępnienia tych danych, oraz podmioty, którym Administrator ma obowiązek przekazać dane na podstawie obowiązujących przepisów prawa.
 - g) Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu do przekazanych danych (na podstawie art. 15 RODO), sprostowania danych (na podstawie art. 16 RODO), żądania usunięcia danych (na podstawie i w zakresie określonym w art. 17 RODO), ograniczenia ich przetwarzania w przypadkach określonych w art. 18 RODO), przeniesienia danych (na podstawie art. 20 RODO).
 - h) Uczestnikowi przysługuje prawo do cofnięcia udzielonej zgody w dowolnym momencie. Cofnięcie to nie ma wpływu na zgodność przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem, zgodnie z obowiązującym prawem.
 - i) Uczestnikowi przysługuje prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych na sposób przetwarzania danych przez Administratora.
 - j) Dane osobowe Uczestnika mogą być przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą profilowane.

- k) Spółka nie planuje przekazywać danych osobowych poza Europejski Obszar Gospodarczy (obejmujący Unię Europejską, Norwegię, Liechtenstein i Islandię).
- l) Wszelką korespondencję w sprawach związanych z przetwarzaniem danych osobowych uczestnika konkursu należy kierować na adres Administratora z dopiskiem "Dane osobowe" lub do Inspektora na adres e-mail: kontakt@adrenalinerushocr.com lub kontakt@runawayocr.pl w zależności od miejsca organizacji Zawodów (punkt III Regulaminu).

XIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zawody zostaną rozegrane bez względu na pogodę.
2. Uczestnik startuje wyłącznie na własną odpowiedzialność i ponosi związane z tym ryzyko. Uczestnik, zgłaszając się do Zawodów, przyjmuje do wiadomości, że udział w Zawodach wiąże się z wysiłkiem fizycznym oraz pociąga za sobą naturalne ryzyko i zagrożenie wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych, a nawet śmierci, a także szkód o charakterze majątkowym.
3. Wypełnienie formularza zgłoszeniowego oznacza, że Uczestnicy zapoznali się z Regulaminem oraz ocenili charakter, zakres i stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem w Zawodach i dobrowolnie zdecydowali się podjąć to ryzyko wyłącznie na własną odpowiedzialność.
4. Organizator zaleca Uczestnikom Zawodów wykonanie profilaktycznych badań lekarskich mogących potwierdzić brak przeciwwskazań do udziału w Zawodach.
5. Organizator zapewnia w trakcie trwania Zawodów opiekę medyczną.
6. Każdy z Uczestników zobowiązany jest stosować się do decyzji lekarzy bądź ratowników medycznych dotyczących kontynuowania Zawodów.
7. Uczestnicy mają obowiązek zachowania zasad fair-play podczas trwania Zawodów i na terenie Zawodów.
8. Wszelkie zastrzeżenia i protesty rozstrzyga Organizator. Decyzje Organizatora są nieodwołalne. Zastrzeżenia i protesty będą rozpatrywane niezwłocznie.
9. Organizator nie będzie odpowiadał za przedmioty pozostawione, uszkodzone lub skradzione podczas Zawodów.
10. Organizator objęty będzie ubezpieczeniem OC. Organizator nie zapewnia Uczestnikom jakiegokolwiek ubezpieczenia na życie, zdrowotnego, od odpowiedzialności cywilnej, następstw nieszczęśliwych wypadków lub poniesienia jakichkolwiek szkód, jakie mogą wystąpić w związku z obecnością lub uczestnictwem w Zawodów.
11. Organizatorzy kontaktują się z Uczestnikami drogą mailową lub telefoniczną (poprzez adres e-mail lub nr telefonu wskazany przy wypełnianiu formularza zgłoszeniowego) oraz/lub poprzez komunikaty zamieszczane na Fanpage'u Organizatorów.
12. Uczestnicy wyrażają zgodę na otrzymywanie od Organizatorów informacji na temat Zawodów na podane adresy e-mail.
13. Wypełnienie formularza zgłoszeniowego jest równoznaczne z wyrażeniem zgody przez zapisywanych Uczestników na nieodpłatne wykorzystywanie i rozpowszechnianie ich wizerunku w relacjach z Zawodów zamieszczanych na stronie internetowej Zawodów oraz w mediach, w tym mediach społecznościowych, a ponadto w materiałach promujących Zawody i jego przyszłe edycje. Uczestnicy upoważniają Organizatora do utrwalania oraz zwielokrotniania swojego wizerunku wszelkimi dostępnymi technikami.
14. W sprawach nieujętych Regulaminem rozstrzyga Organizator.