

Regulamin

§ 1. CEL

1. Propagowanie aktywnego trybu życia.
2. Promocja aplikacji Aktywne Miasta.
3. Upowszechnianie nordic walkingu, jako jednej z najprostszych form aktywności sportowej.

§ 2. TERMIN I MIEJSCE

1. W Projekcie mogą wziąć udział wszystkie osoby, które pobrały oraz zainstalowały bezpłatną aplikację „Aktywne Miasta” i zaakceptowały regulamin aplikacji.
2. Projekt odbędzie się w dniach 1-30 września 2025 roku.

§ 3. UCZESTNICTWO

1. Udział w Projekcie ma charakter otwarty. Prawo startu mają wszystkie zainteresowane osoby spełniające warunki, o których mowa poniżej.
2. Warunkiem udziału w Projekcie jest:
 - 1) Pobranie aplikacji „Aktywne Miasta” i dołączenie do Rywalizacji „Aktywny wrzesień – nordic walking”
 - 2) Wyrażenie zgody na przestrzeganie niniejszego Regulaminu dostępnego na stronie internetowej.
 - 3) Przystąpienie do Rywalizacji w okresie od dnia udostępnienia w aplikacji panelu Rywalizacji do dnia 30 września 2025 r. Dotyczy aktywności chodzenie i nordic walking.
 - 4) Akceptacja udziału w Projekcie odbywa się na własną odpowiedzialność, mając na uwadze niebezpieczeństwa i ryzyka wynikające z charakteru i długości treningów, które mogą polegać, m.in. na ryzyku utraty (pogorszenia) zdrowia lub życia.
3. Przystąpienie do Projektu jest jednoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu Projektu.

§ 4. ZASADY RYWALIZACJI

1. Projekt odbywa się poprzez bezpłatną aplikację "Aktywne Miasta".
2. Do Projektu można przystąpić od dnia udostępnienia Rywalizacji w aplikacji do dnia 30 września 2025 r.
3. Uczestnik może uczestniczyć tylko w grupie otwartej bez możliwości zakładania podgrup.
4. W dniu 30 września 2025 r. trening musi zostać zakończony do godz. 23:59:59, liczy się ostatni punkt GPS.
5. Udział w konkursie ma charakter otwarty. Prawo startu mają wszystkie zainteresowane osoby spełniające warunki, o których mowa poniżej.
6. Aplikacja działa na terenie całego świata, dlatego uczestnik przebywający poza granicami kraju również może przystąpić do Projektu.
7. Warunkiem udziału w konkursie jest:
 - a) Pobranie bezpłatnej aplikacji mobilnej Aktywne Miasta i założenie profilu użytkownika.
 - b) Wyrażenie zgody na przestrzeganie niniejszego Regulaminu dostępnego na stronie internetowej oraz w aplikacji.
 - c) Uczestnicy w konkursie biorą udział na własną odpowiedzialność, mając na uwadze niebezpieczeństwa i ryzyka wynikające z charakteru aktywności, które mogą polegać, m.in. na ryzyku utraty (pogorszenia) zdrowia lub życia.
 - d) Przystąpienie do konkursu jest jednoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu konkursu.
 - e) W konkursie zaliczane są wyłącznie aktywności rejestrowane po wybraniu w aplikacji: chodzenie i nordic walking.

- f) Trening nie może trwać dłużej niż 24 godziny.
- g) Aktywność uczestnika musi zostać zsynchronizowana (przesłana na serwery aplikacji) w ciągu 48 godzin po jej ukończeniu. Synchronizacja treningów odbywa się automatycznie w momencie zakończenia aktywności przez użytkownika w aplikacji. Warunkiem automatycznego zsynchronizowania treningu przez aplikację jest dostęp urządzenia rejestrującego (np. telefonu z aplikacją) do transmisji danych (Internet). Po upływie tego czasu przejazd zostaje automatycznie usunięty z rywalizacji i będzie widoczny jedynie w indywidualnej historii aktywności uczestnika. W uzasadnionych przypadkach Organizator ma prawo zaliczyć trening zsynchronizowany po 48h.
- h) Uczestnik może zaimportować inną aktywność z aplikacji/urządzenia GARMIN do rywalizacji, pod warunkiem, że ten nie był poprzednio ręcznie edytowany przez użytkownika. Aktywności podczas, których włączona jest funkcja nawigacji nie zostaną przesłane z Garmina do aplikacji Aktywne Miasta i nie zostaną uwzględnione w rankingu.
- i) Wyrażenie zgody na publikowanie wizerunku w przekazach telewizyjnych, radiowych, internetowych i w formie drukowanej, a także na przesyłanie przez Organizatora, na wskazany adres mailowy Uczestników, informacji dotyczących promocji produktów i usług sponsorów oraz partnerów Rywalizacji.

8. Organizatorowi przysługuje prawo do udzielenia oficjalnym partnerom oraz sponsorom Projektu sublicencji na wykorzystanie utrwalonego wizerunku, o którym mowa poniżej, w zakresie nie szerszym niż zakres udzielonej mu licencji.

9. Wyrażenie zgody na nieodpłatne wykorzystanie i przetwarzanie utrwalonego w formie fotografii lub zapisu wideo wizerunku. Uczestnik udziela Administratorowi danych osobowych Organizatorowi niewyłącznej, nieograniczonej terytorialnie licencji na wykorzystanie i przetwarzanie utrwalonego wizerunku na następujących polach eksploatacji:

- a) Utrwalanie i zwielokrotnienie jakąkolwiek znaną techniką oraz rozpowszechnianie w dowolnej formie;
- b) Udostępnianie sponsorom oraz oficjalnym partnerom egzemplarza lub kopii, na której utrwalono wizerunek w celu wykorzystania do promocji sponsora lub oficjalnego partnera w zakresie jego udziału w Rywalizacji;
- c) Wprowadzenie do pamięci komputera i do sieci multimedialnej;
- d) Zwielokrotnianie zapisu utrwalonego wizerunku;
- e) Publiczne wystawienie, wyświetlenie, odtwarzanie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;
- f) Zamieszczanie i publikowanie w prasie, na stronach internetowych, plakatach i billboardach;
- g) Emisja w przekazach telewizyjnych i radiowych.

10. Przystąpienie do Projektu jest jednoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu Projektu.

§ 5. WERYFIKACJA I USUWANIE TRENINGÓW

1. Wyniki wraz ze statystykami na bieżąco są publikowane w aplikacji "Aktywne Miasta". W celu prawidłowego zapewnienia przebiegu Projektu „**Aktywny wrzesień – nordic walking**” Organizator może również sprawdzać treningi uczestników. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia wszelkich treningów, które wg niego są wątpliwe oraz usunięcia uczestnika rywalizacji z aplikacji.

2. Wykonywane treningi powinny mieć charakter rekreacyjny. Usuwane będą aktywności rejestrowane w pomieszczeniach lub treningi, które rejestrują całodzienną aktywność uczestnika, która nie nosi znamion aktywności sportowej.

3. Organizator ma prawo do wykluczenia uczestnika z rywalizacji, w przypadku gdy więcej niż jeden trening będzie spełniał kryteria nieuczciwej rywalizacji.

4. Minimalna średnia prędkość nie powinna być niższa niż 4 km/h.

5. Zmiana wieku lub płci w ustawieniach aplikacji w trakcie trwania rywalizacji skutkuje utworzeniem nowego konta w rankingu, co oznacza, że kilometry/punkty po zmianie zaczną naliczać się od zera.

§ 6. KLASYFIKACJE

1. Podstawą klasyfikacji w Rywalizacji są prawidłowo wykonane treningi Uczestników zgodnie z zapisami § 4. niniejszego Regulaminu.

2. Klasyfikacją w rywalizacji jest podział na kategorie wiekowe kobiet i mężczyzn:

- 0 – 17
- 18 – 24
- 25 – 34
- 35 – 44
- 45 – 54
- 55 – 64
- 65+

§ 7. NAGRODY

1. Nagrodami w rywalizacji dla osób, które zajmą miejsca 1-3 w swojej kategorii wiekowej z podziałem na kobiety i mężczyzn są zestawy gadżetów Aktywnych Miast.

2. W rywalizacji w kategorii open kobiet i mężczyzn, w zależności od zajętego miejsca, przyznawane są zestawy nagród rzeczowych.

3. Organizator zastrzega sobie możliwość zmian w klasyfikacjach i nagrodach dla Uczestników w przypadku pozyskania sponsorów i partnerów Projektu.

§ 8. INFORMACJA O PRZETWARZANIU DANYCH OSOBOWYCH

1. Współadministratorami Państwa danych osobowych jest Miasto Bydgoszcz z siedzibą przy ul. Jezuickiej 1, 85-102 Bydgoszcz.

2. W sprawach związanych z ochroną swoich danych osobowych możecie się Państwo kontaktować z Inspektorem Ochrony Danych za pomocą e-mail: iod@um.bydgoszcz.pl lub pisemnie na adres: Urząd Miasta Bydgoszczy, Inspektor Ochrony Danych, ul. Jezuicka 1, 85-102 Bydgoszcz.

3. Dane osobowe są przetwarzane w celu promowania sportu, turystyki i promocji gmin biorących udział w projekcie stanowiącym realizację zadania w interesie publicznym na podstawie 7 ust. 1 pkt, 10, 18 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2024 r. poz. 1465 ze zm.).

4. Dane osobowe:

1) Podanie danych w zakresie: imię, nazwisko, login, email jest dobrowolne, lecz niezbędne dla wzięcia udziału w projekcie;

2) Podanie dodatkowych danych w postaci: wiek, waga, płeć i data urodzenia jest dobrowolne i niewymagane do wzięcia udziału w projekcie. Podanie tych danych pozwala na korzystanie z dodatkowych funkcji aplikacji umożliwiających prawidłowe obliczanie spalonych kalorii;

3) Umieszczanie zdjęcia profilowego w aplikacji jest dobrowolne i niewymagane do wzięcia udziału w projekcie, równoznaczne z wyrażeniem zgody na jego przetwarzanie wyłącznie w celu udostępnienia innym użytkownikom aplikacji. W każdej chwili możliwe jest jego samodzielne usunięcie lub zmiana;

4) Zbieranie danych geolokalizacyjnych dot. pokonywanych tras wymagane jest dla udziału w projekcie. Każdorazowe zarejestrowanie trasy wymaga aktywacji właściwej funkcji w aplikacji przez uczestnika i włączenia lokalizacji w telefonie;

5) W celu prawidłowego zapewnienia przebiegu Projektu Organizator może również sprawdzać przejazdy uczestników;

6) W przypadku usunięcia konta wszystkie zgromadzone w aplikacji dane uczestnika są po siedmiu dniach trwale usuwane;

7) Do danych osobowych w postaci: login, imię, nazwisko, zdjęcie profilowe mają dostęp wszyscy pozostali użytkownicy aplikacji. Dodatkowo użytkownicy dodani do zakładki „znajomi” mają dostęp do informacji o liczbie znajomych, wieku oraz aktywności (podglądu pokonanych tras z pełną

telemetrią), jak również po włączeniu odpowiedniej funkcji do bieżącej lokalizacji (wyłącznie podczas rejestrowanego treningu);

8) Aplikacja umożliwia zarządzanie udostępnianiem danych innym użytkownikom, w szczególności pozwala na ukrywanie wszelkich danych przed innymi użytkownikami.

5. Dane osobowe będą udostępniane podmiotom uprawnionym na podstawie przepisów prawa.

6. Dane osobowe użytkownika będą przechowywane do momentu usunięcia konta z Aplikacji.

7. Do Państwa danych osobowych mogą mieć dostęp podmioty zewnętrzne, wyłącznie na podstawie zawartych umów powierzenia przetwarzania, w szczególności firma Ros Media z siedzibą przy ul. Michała Drzymały 12a, 85-329 Bydgoszcz, NIP: 967 106 82 54, Regon 092557580, świadcząca usługi w zakresie niezbędnym do utrzymania platformy technologicznej i usuwania awarii systemu.

8. W związku z przetwarzaniem danych osobowych uczestnik uprawniony jest do:

- 1) Dostępu do swoich danych osobowych;
- 2) Poprawiania swoich danych osobowych;
- 3) Wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania;
- 4) Wniesienia żądania ograniczenia przetwarzania danych osobowych wyłącznie do ich przechowywania w przypadku:
 - a) zakwestionowania prawidłowości danych osobowych lub podstawy prawnej ich przetwarzania,
 - b) potrzeby zapobieżenia usunięcia Państwa danych, pomimo wygaśnięcia prawnego tytułu do ich przetwarzania przez Urząd, w celu umożliwienia Państwu ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń,
 - c) wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania;

5) Wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

9. Dane osobowe nie będą przekazywane do Państw Trzecich.

10. Celem zbierania danych osobowych nie jest zautomatyzowana ocena czynników osobowych uczestników projektu.

§ 9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Pisemne protesty, uwagi, problemy techniczne związane z aplikacją lub przebiegiem Projektu, należy kierować do Organizatora na adres e-mail: kontakt@aktywne.miasta.pl

2. Udział Uczestników w Projekcie jest bezpłatny.

3. Organizator ma prawo dokonania zmiany niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie sytuacji Uczestników, w szczególności w zakresie praw nabytych na podstawie niniejszego Regulaminu.

4. Ewentualne późniejsze zmiany niniejszego Regulaminu obowiązują od daty ich publikacji na Stronie Internetowej.

5. Wyniki będą opublikowane na Stronie Internetowej www.aktywne.miasta.pl oraz aplikacji "Aktywne Miasta".

6. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania Rywalizacji bez podawania przyczyn.

7. Uczestnik startuje wyłącznie na własną odpowiedzialność i ponosi związane z tym ryzyko.

8. Wszyscy Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że udział w Projekcie wiąże się z wysiłkiem fizycznym i pociąga za sobą naturalne ryzyko i zagrożenie wypadkami, możliwości odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci), a także szkód i strat o charakterze majątkowym.

9. Każdy uczestnik akceptując regulamin potwierdza, iż stan jego zdrowia pozwala mu na udział w Projekcie i nie istnieją żadne przeciwwskazania zdrowotne do wzięcia udziału w Projekcie.

10. W sprawach nieobjętych regulaminem rozstrzyga Organizator.