



Spis treści

1. *Organizator*
2. *Formuła sezonu*
3. *Terminy rund*
4. *Uczestnik*
5. *Kategorie, formuła i przebieg zawodów*
6. *Procedura PIT STOP*
7. *Doważanie*
8. *Obowiązki uczestnika i organizatora*
9. *Sędziowie*
10. *Postanowienia końcowe*
11. *Tabela punktacji*
12. *Flagi, kary czasowe*

1. Organizator:

LEAGUE FOR SPEED Sp. z o.o.

ul. Bpa Albina Małysiaka 14/29

30-389 Kraków

POLSKA

NIP: 6762680717

League For Speed, w skrócie LFS to międzytorowa liga rental kartingu działająca na terenie małopolsk

2. Formuła sezonu

Sezon będzie składał się z dwóch dywizji rozgrywanych równolegle.

- Dywizja S - przeznaczona doświadczonych topowych kierowców, jednak przy wolnych miejscach każdy może dołączyć. Wybrane wyścigi będą zaliczane do klasyfikacji SWS.
- Dywizja 1 - dla każdego, dla zawodników jeżdżących bardziej hobbistycznie. Top 15 (w momencie otwarcia zapisów) klasyfikacji Dywizji S nie jest dopuszczona do startu w D1.

ZASADY, PROCEDURY, PRZEBIEG ZAWODÓW W DYWIZJI 1 JEST TAKI SAM JAK W DYWIZJI S, CHYBA ŻE ZAZNACZONO INACZEJ.

3. Terminy rund:

Dywizja S	Dywizja 1
1. 16.09 GP Bronowic (SWS) Brono Racing Park	1. 23.09 Nowa Huta Trophy WRT 1.0 Makuszyńskiego
2. 14.10 GP Nowej Huty WRT 1.0 Makuszyńskiego	2. 21.10 Bieżanów Trophy GoKarting Kraków
3. 04.11 GP Bieżanowa GoKarting Kraków	3. 18.11 Kapelanka Trophy WRT 2.0 Kapelanka
4. 25.11 GP Skawiny (SWS) SKW Racing Park	4. 02.12 Skawina Trophy SKW Racing Park
5. 16.12 GP Tarnowa (SWS) Daytona Tarnów	5. 20.01 Tarnów Trophy* Daytona Tarnów
6. 13.01 GP Kapelanki WRT 2.0 Kapelanka	

*w przypadku zadowalającej frekwencji

4. Uczestnik

Uczestnikiem LFS może być każda osoba ważąca minimum 90 kg (wliczając w to własne dowożenie zatwierdzone przez organizatorów oraz sędziów lub dowożenie torowe dostępne na danym obiekcie) oraz rocznikowo ma min. 15 lat w momencie rozpoczęcia sezonu.

Potwierdzeniem uczestnictwa jest zgłoszenie się w odpowiednim formularzu oraz opłacenie wpisowego. Wymagane jest posiadanie karty/konta toru, na którym dane zawody będą rozgrywane.

W przypadku osób niepełnoletnich opiekun/rodzic akceptuje regulamin w momencie zapisania podopiecznego. Uczestnik zobowiązany jest do przestrzegania niniejszego regulaminu, regulaminów uzupełniających na daną rundę oraz regulaminów obiektów, na których zawody są organizowane.

Regulamin uzupełniający będzie się pojawiał min. tydzień przed daną rundą.

Uczestnik zobowiązany jest do startu w pełnym obuwiu oraz w przypadku długich włosów bezpieczne ich schowanie pod kask. W przypadku braku własnego kasku, każdy z torów udostępnia swoje. W takim wypadku uczestnik powinien posiadać własną kominiarkę (ze względów higienicznych) lub zakupić ją w recepcji toru we własnym zakresie i na własny koszt.

Na wszystkich torach obowiązuje limit 30 zawodników. Wyjątkiem jest tor Gokarty Kraków w Bronowicach gdzie limit wynosi 24 osoby (ze względów technicznych) Organizator zastrzega sobie

możliwość modyfikacji ilości maksymalnej zawodników na daną rundę o czym poinformuje na wydarzeniu.

Pierwszeństwo uczestnictwa w zawodach (wykupienie wpisowego) przysługuje zawodnikom z TOP15 klasyfikacji generalnej - w przypadku pierwszej rundy TOP 15 poprzedniego sezonu. Organizator w terminie 3 tygodni do startu danej rundy udostępni na wydarzeniu/mailowo link do rejestracji dla takich zawodników. Po upływie 7 dni od 1 tury zapisów, organizator udostępni publicznie link do zapisów umożliwiając tym samym zapisanie się i opłacenie wpisowego zawodnikom, którzy nie brali udziału w poprzednich edycjach.

Na 7 dni przed startem danej rundy koszt wpisowego wzrasta o 30 złotych od pierwotnej ceny wydarzenia.

W przypadku zawodników, którzy nie brali udziału w poprzednich edycjach a mają chęć przystąpienia do rywalizacji LFS zaleca się kontakt mailowy z organizatorem zgłaszając chęć wzięcia udziału w zawodach. Organizator poinformuje o dalszej procedurze i możliwościach.

Organizator zastrzega sobie prawo wydania maksymalnie dwóch dzikich kart na daną rundę w Dywizji S

5. Kategorie, formuła i przebieg zawodów

- **Kategoria Overall** – Wszyscy zawodnicy/uczestnicy danej rundy. Do klasyfikacji generalnej na zakończenie sezonu LFS brane będzie pod uwagę 5 najlepszych wyników z całego sezonu. Zawodnik aby zostać zakwalifikowany do generalki musi uczestniczyć w minimum 3 osobnych wydarzeniach.

Dodatkowo by zostać sklasyfikowanym w podkategorii uczestnik/zespół także musi wystąpić w minimum 3 rundach na sezon.

- **Kategoria Kobiet** - W tej podkategorii walczą ze sobą kobiety (bez względu na wiek) a zdobyte punkty w danej rundzie będą umieszczane w osobnej tabeli punktowej. Warunkiem klasyfikacji generalnej dla kobiet jest start minimum trzech zawodniczek.

- **Kategoria Masters** – Zawodnicy urodzeni w roku 1985 i wcześniej. Zdobyte punkty w danej rundzie będą umieszczane w osobnej tabeli punktowej. Warunkiem klasyfikacji generalnej masters jest start minimum trzech zawodników spełniających wymagania wiekowe.

- **Kategoria Zespołowa** - Zespół składa się z maksymalnie 4 zawodników. Warunkiem klasyfikacji generalnej Zespołowej jest start minimum trzech zespołów. Skład zespołów powinien zostać podany Organizatorom najpóźniej w dniu startu pierwszej rundy. Organizator nie dopuszcza możliwości migracji danego zawodnika w ramach różnych zespołów.

W Dywizji 1 będzie prowadzona tylko klasyfikacja Overall.

6. Formuła zawodów

Zawody odbywają się w kierunku – Normal lub Rewers (o kierunku danej rundy decyduje organizator informując o podjętej decyzji na wydarzeniu umieszczonym na Facebook oraz w regulaminie uzupełniającym.

Każdy zawodnik weźmie udział w łącznie 3 przejazdach kwalifikacyjnych oraz w 1 wyścigu finałowym.

- **Kwalifikacje** – Zawodnicy w każdej z sesji kwalifikacyjnej będą mieli do dyspozycji 5 okrążeń czasowych. Okrążenie wyjazdowe oraz zjazdowe (po minięciu flagi w szachownicę) nie wliczają się w okrążenia pomiarowe. Pod uwagę brana jest suma z dwóch najlepszych czasów danej sesji i po dokonanych przejazdach kwalifikacyjnych wszystkich grup na tej podstawie zawodnicy zostaną przypisani do danego finału (finał A,B,C,D...) oraz miejsca startowego w danym wyścigu.

W przypadku uzyskania identycznych czasów przez dwóch lub więcej zawodników, pod uwagę brane jest w jakiej kolejności (kto pierwszy, drugi, trzeci) uzyskali ten czas.

Jeżeli istnieje konieczność przerwania przejazdu kwalifikacyjnego do wyścigu to jest on powtarzany. W przypadku, gdy na skutek błędu systemu zawodnik pomimo przejechania właściwej liczby okrążeń nie będzie miał zaliczonych wszystkich czasów okrążeń, może on zdecydować pomiędzy dwiema opcjami:

- powtórzenia przejazdu w danej serii przejazdów kwalifikacyjnych po zakończeniu wszystkich przejazdów w tej serii z jednoczesnym unieważnieniem czasów uzyskanych pierwotnie w tej serii przejazdów kwalifikacyjnych,

- zgodzić się na zaliczenie uzyskanych czasów przejazdów pomimo niezaliczonych wszystkich czasów przejazdu.

Jeśli dojdzie do awarii gokarta na tym etapie zawodów, Organizator w ramach możliwości usunie usterkę lub zamieni zepsutego gokarta na gokart rezerwowowy.

Do kwalifikacji zawodnicy zostaną podzieleni na grupy na podstawie czasów uzyskanych w oficjalnych treningach przed daną rundą – zawodnicy, którzy uzyskali najlepsze czasy będą jechać w dalszych grupach względem zawodników z gorszymi czasami lub ich brakiem.

- **Wyścig** – Wszyscy uczestnicy zawodów po zakwalifikowaniu się do danego finału biorą udział w wyścigu na dystansie 11 kilometrów – ilość okrążeń w danej rundzie podana będzie w regulaminie uzupełniającym. **W Dywizji 1 dystans wyścigu wynosi 9 km.**

- **Procedura PitStop / Joker Lap** – Podczas pojedynczego wyścigu zawodnik ma obowiązek wykonania procedury PitStop / Joker Lap w ilości przewidzianej regulaminem uzupełniającym. Brak wykonania w/w skutkować będzie nałożeniem kary czasowej na zawodnika do ostatecznego czasu wyścigu po jego zakończeniu. Wysokość kary czasowej to różnica czasu pomiędzy danym zawodnikiem a ostatnim zawodnikiem wyścigu + 1s. W praktyce brak wykonania wymaganej ilości procedury PITSTOP przesuwa zawodnika na ostatnie miejsce danego przejazdu finałowego.

- **Start wyścigu** - Start do wyścigu jest lotny. Zawodnicy wsiadają do gokartów w pit-stopie zgodnie ze wskazaniami na telewizorach/listach systemowych. Następnie wyjadą gokartami z pit-stopu, gdzie zostaną zatrzymani przez obsługę toru i ustawieni w kolejności startowej. Lider poprowadzi grupę w niezmienną kolejność aż do momentu, gdy opadnie zielona flaga.

Na 3 zakręty przed linią startu wyścigu wszyscy zawodnicy danego finału powinni jechać blisko siebie, jeden za drugim. Lider startuje wyścig w momencie opadnięcia zielonej flagi. W przypadku gdy lider wystartuje za wcześniej tym samym rozpędzając się jeszcze przed minięciem zielonej flagi tworząc przestrzeń pomiędzy 1 a drugim zawodnikiem, start zostanie powtórzony a lider otrzyma ostrzeżenie. W przypadku powtórzenia wczesnego startu po raz drugi, lider zostanie cofnięty na ostatnią pozycję

danego wyścigu a pozostali zawodnicy uzyskają jedno miejsce wyżej do startu w porównaniu do kwalifikacji i w takiej też kolejności zostanie powtórzony start wyścigu.

Wyścig rozpoczyna się dla danego zawodnika w momencie minięcia zielonej flagi startowej (przed minięciem zielonej flagi zawodnicy nie mogą zmienić kolejności). Jeśli zielona flaga nie opadnie to oznacza, że wyścig nie został rozpoczęty i zawodnicy muszą wykonać jeszcze jedno okrążenie formujące.

Jeżeli przed minięciem zielonej flagi zawodnik „wyjdzie” z ustalonego szyku startowego otrzyma karę 5 sekund doliczoną do wyników.

Jeśli zawodnik przed minięciem zielonej flagi rozpocznie manewr wyprzedzania lub go dokona, otrzyma karę 5 sek. doliczoną do wyników wyścigu.

Każdy zawodnik zobowiązany jest do wykonania obowiązkowych zjazdów do pit-stopu w ilości podanych w regulaminie uzupełniającym oraz w formie przypomnienia na odprawie przed zawodami. Za niewykonanie regulaminowej liczby poprawnych procedur pit-stop w czasie wyścigu, zawodnik automatycznie spada na ostatnie miejsce w wynikach danego wyścigu. O kolejności końcowej w zawodach decyduje miejsce na mecie wyścigu finałowego po uwzględnieniu kar.

Jeśli w czasie wyścigu dojdzie do awarii gokarta, zawodnik, który jechał danym gokartem zobowiązany jest w miarę możliwości do zjazdu do pit-stopu lub zatrzymanie gokarta we względnie bezpiecznym miejscu na torze i czekanie na dalsze polecenia obsługi toru. Zawodnik ten nie będzie miał możliwości kontynuacji jazdy w danym wyścigu. Organizator w ramach możliwości usunie usterkę lub zamieni zepsutego gokarta na gokart rezerwowany. Na tym etapie organizator nie przewiduje również bonifikaty dla zawodnika, któremu gokart uległ awarii.

- Zakończenie wyścigu – Ostatnie okrążenie będzie sygnalizowane białą flagą oraz komunikatem na tablicy “LAST LAP” na lini S/M.

Wszyscy zawodnicy kończą wyścig finałowy po minięciu flagi w szachownicę. Nakaz jazdy z mniejszą prędkością aż do miejsca w którym organizator / obsługa toru wskaże miejsce zatrzymania i/lub wjazdu do alei serwisowej. Po zatrzymaniu się w alei serwisowej zawodnik pozostaje w gokarcie do czasu wyraźnie wskazanej przez obsługę możliwości opuszczenia gokarta.

Zawodnik zabiera swoje dowożenie i/lub prosi o pomoc obsługę oraz z całym dowożeniem kieruje się do przejścia do strefy poza aleją serwisową. W przypadku wyrwykowego sprawdzania stanu wagi po wyścigu zawodnik ma obowiązek zważenia się wraz z dowożeniem używanym na czas wyścigu. Jeśli zawodnik nie podda się kontroli ważenia zostaje on zdyskwalifikowany z wyścigu.

5.Procedura PITSTOP

Każdy z uczestników wyścigów zobowiązany jest w czasie wyścigu do wykonania procedury pit-stop. We wszystkich wyścigach finałowych każdy z zawodników musi wykonać minimalną ilość procedury pit-stop określoną regulaminem uzupełniającym

Zjazd do Pit Stopu zawodnik może wykonać po minięciu zielonej flagi rozpoczynającej wyścig, aż do momentu pojawienia się flagi w szachownicy kończącej wyścig.

- Poprawne wykonanie zjazdu do Pit-Stop - W alei pit stop może przebywać TYLKO jeden zawodnik. W przypadku zjazdu kolejnego zawodnika w momencie gdy pit stop jest zajęty jest to traktowane jako strata zawodnika, który jako drugi chciał skorzystać z alei pit stop. Gdy jest zapalone czerwone światło, nie można wjechać do pit stopu. Obowiązkiem zawodnika jest sprawdzenie, czy pit stop jest wolny przed zjazdem. Organizator może również zapewnić sygnalizowanie zajętej alei pitstop poprzez ustaloną flagę. Jest to dobra wola organizatora i ewentualne jej ustanowienie odbywać się będzie bezpośrednio na odprawie do zawodów w danym dniu.

Zamiar zjazdu sugeruje się zasignalizować poprzez podniesienie ręki na wysokość kasku w sposób widoczny dla innych zawodników w celu zachowania bezpieczeństwa uczestników. Pierwszeństwo wjazdu ma zawodnik, który znajduje się bliżej wjazdu do pit stopu. Na tym etapie wyścigu niedopuszczalne jest wypchnięcie zawodnika z toru wjazdowego do alei w celu uniemożliwienia mu wykonania procedury pitsop. W takiej sytuacji zawodnik wypychający otrzyma dyskwalifikację z wyścigu.

Podczas wjazdu do alei NIE obowiązuje linia wjazdowa.

- Procedura wjazdu i postój w Pit Stopie:

Zawodnik musi zatrzymać gokart między białymi liniami, przed linią pomarańczową lub w miejscu wyznaczonym przez organizatora/obsługę toru.

Prawidłowe zatrzymanie uruchamia czas pit stopu i czerwone światło. Podczas niektórych rund organizator we własnym zakresie zapewnia system obsługi czasowej procedury pitstop. Należy wtedy nacisnąć przycisk zlokalizowany w pit stopie, który uruchomi czas trwania pit stopu i uruchomi czerwone światło na wyświetlaczu.

Podczas wyjazdu należy przestrzegać oznaczonych linii wyjazdowych

Wyjeżdżając z pit stopu należy znajdować się po wewnętrznej stronie linii wyjazdowej umieszczonej na torze aż do momentu jej zakończenia. W przypadku przekroczenia bądź najechania na linię zawodnik otrzymuje 2 sekundy kary czasowej.

Zawodnik ma obowiązek zachować szczególną ostrożność przy wyjeździe z alei pitstop. Każdorazowo w sytuacjach spornych pierwszeństwo ma zawodnik jadący prawidłową linią wyścigową.

Niezaliczony Pit Stop (tzw. spalony) to sytuacja, w której zawodnik nieprawidłowo wykona obowiązkowy zjazd do alei serwisowej, co oznacza konieczność powtórzenia procedury. Jeśli zawodnik nie zatrzyma się w wyznaczonym miejscu i przekroczy linię zatrzymania(najedzie na linię zatrzymania), na sygnalizatorze zapala się żółte światło, informując o błędzie. W takim przypadku zawodnik musi ponownie wykonać obowiązkowy pit stop przed końcem wyścigu.

Przy spalonym pit stopie zawodnik może od razu opuścić aleję, stosując się do zasad białej / pomarańczowej linii wyjazdowej. Jeśli zawodnik nie powtórzy pit stopu przed zakończeniem wyścigu, automatycznie spada na ostatnie miejsce w wyścigu.

W skrajnych przypadkach, gdy spalony pit stop powoduje utrudnienia dla innych zawodników, sędzia może nakazać przepuszczenie szybszych zawodników poprzez sygnalizację niebieską flagą. Dodatkowo w momencie wystąpienia takiej sytuacji zawodnik z obowiązkiem powtórzenia procedury pit stop powinien zachować się w myśl zasady FAIR PLAY by nie blokować innych zawodników, tym samym stwarzając przewagę dla innego zawodnika biorącego udział w danym wyścigu.

Jeśli dojdzie jednak do takiej sytuacji sędzia główny ma prawo nałożenia kary sekundowej na zawodnika lub innej kary adekwatnej do przewinienia włącznie z czarną flagą informującą o dyskwalifikacji zawodnika z danego wyścigu.

Zawodnik, który znajduje się na prawidłowej linii wyścigowej w momencie dojeżdżania do miejsca wyjazdu z pit stop powinien zachować szczególną uwagę. Ze względu na specyfikę wyjazdu z Pit Stopu jest dozwolony kontakt pomiędzy zawodnikami. Natomiast nie może to spowodować tzw. pozostawieniem w bandzie jednego z zawodników. Sytuacje sporne będą rozpatrywane indywidualnie.

Wszystkie kary sekundowe doliczane są do czasu całego wyścigu po jego zakończeniu.

7. Doważanie

Na każdych zawodach ważenie odbywa się na tej samej wadze dostarczonej przez organizatora.

W całych zawodach obowiązuje minimalny poziom wagi **90 kg** (każdy zawodnik musi ważyć przez całe zawody min. 90 kg. W przypadku gdy na danym torze nie będzie możliwości organizacji zawodów z doważaniem 90KG Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany minimalnej wagi wszystkich uczestników o czym poinformuje oficjalnie na wydarzeniu oraz w regulaminie uzupełniającym do danej rundy.

Zawodnik może posiadać własne doważanie w postaci kamizelek, fotelików itp. Jednak organizator lub obsługa danego toru zastrzega sobie prawo do zabronienia używania przez zawodnika własnego doważania jeżeli stwierdzi się, że niszczy/rysuje ono gokarta lub może ono mieć wpływ na bezpieczeństwo pozostałych uczestników.

W przypadku stwierdzenia przez Organizatora lub osobę z obsługi zawodów nieprawidłowości w doważeniu zawodnika (nieprawidłowość = mniej niż **90 kg** nawet o 0,2 kg), w zależności od fazy zawodów, zostanie on ukarany następująco:

- przejazd kwalifikacyjny – nieprawidłowość powyżej 0,2 kg - zawodnikowi zostanie anulowany uzyskany przez niego czas w danym przejeździe
- wyścig finałowy – nieprawidłowość do 0,5kg – zawodnikowi zostanie doliczone **30** sekund kary. Nieprawidłowość powyżej 0,5kg – zawodnik zostaje zdyskwalifikowany z danej sesji co oznacza ostatnie miejsce w danym przejeździe wyścigowym.

Ważenie odbywa się w stroju, w którym zawodnik będzie jechał z pełnym wyposażeniem (tzn. np. kaskiem, kamizelką, ochraniaczami, itd.) a kierowca nie może używać żadnych innych przedmiotów obciążających niż dostępne na torze odważniki bez zgody organizatora lub jego przedstawiciela.

Organizator zastrzega sobie prawo do przeprowadzenia kontroli wagi kierowcy po zakończeniu danego przejazdu kwalifikacyjnego/wyścigu finałowego. Po zakończonym przejeździe danego zawodnika, ma on obowiązek odstawić doważenie (obciążniki) oraz własne elementy odważania w miejsce ich składowania poza strefę zamkniętą pit-stop (w przypadku własnych elementów odważania). W przypadku wykrycia nie odłożenia doważania w wyznaczone miejsce, zawodnik może otrzymać karę 5 sekund doliczoną do wyników danego wyścigu, chyba że nastąpi to na etapie przejazdów kwalifikacyjnych – wtedy zawodnik może otrzymać karę w postaci doliczenia 0,5 sek. do czasu najlepszego okrążenia, które zostanie wzięte pod uwagę przy obliczaniu wyników kwalifikacji danego zawodnika. Ponadto zawodnicy biorący udział w oficjalnych treningach przed daną rundą zawodów mają obowiązek jazdy z doważaniem zgodnie z zasadami doważania obowiązującymi dla

całych zawodów. W przypadku wykrycia jazdy zawodnika w danym treningu z łączną wagą niższą niż **90 kg**, jego czasy z danego treningu zostaną unieważnione.

W przypadku zawodników potrzebujących dodatkowej pomocy przy wkładaniu / wyciąganiu dowożenia dopuszczalna jest pomoc 1 osoby zewnętrznej w przeniesieniu obciążenia.

W rundach gdzie istnieje możliwość dołożenia dowożenia na przodzie gokarta, dowożenie to wkłada i wyciąga obsługa danego toru. Zawodnik zobowiązany jest poinformować obsługę toru o chęci skorzystania z tego rodzaju dowożenia przed daną sesją oraz po jej zakończeniu by obsługa usunęła dowożenie. Brak informacji do obsługi po danym przejeździe skutkować może ostrzeżeniem od Organizatora a w skrajnych i powtarzających się sytuacjach do kary czasowej (2 sekundy) nałożonej na zawodnika na najbliższy przejazd wyścigowy.

Wszyscy uczestnicy danego przejazdu zobowiązani są we własnym zakresie do sprawdzenia czy w danym gokarcie na swój zbliżający się przejazd nie pozostała waga poprzedniego uczestnika. W przypadku gdy zawodnik odbędzie swój przejazd z dodatkowymi obciążnikami pozostałymi w gokarcie, nie będzie możliwe złożenie reklamacji na jazdę z większym dowożeniem tym samym sesja zalicza się do wykonanej prawidłowo i brana jest pod uwagę do przejazdów kwalifikacyjnych/wyścigowych

8. Obowiązki uczestnika i organizatora

Obowiązkiem uczestnika LFS **jest stawienie się minimum 3 minuty** przed przejazdem kwalifikacyjnym/wyścigiem finałowym, w którym dany zawodnik startuje. Jeżeli zawodnik nie pojawi się w pit-stopie we wskazanym czasie, przejazd kwalifikacyjny/wyścig finałowy może wystartować bez niego. Jeśli zawodnik nie pojawi się na swój przejazd kwalifikacyjny w określonym czasie, nie uzyska czasu przejazdu z tej serii kwalifikacji. Jeśli zawodnik nie pojawi się w określonym czasie na wyścig finałowy, zostanie on sklasyfikowany na ostatnim miejscu.

Uczestnik musi stosować się do regulaminu i poleceń sędziów, obsługi oraz organizatora.

Zgłoszenie do udziału w zawodach

Zgłoszenie na zawody odbywa się poprzez zakup wpisowego na stronie https://b4sportonline.pl/league_for_speed/

Zawodnik ma również możliwość wykupienia maksymalnie 2 przejazdów treningowych. Godziny treningów i dostępność miejsc widoczna jest każdorazowo na w/w stronie. W przypadku wolnych sesji treningowych uczestnik może dokupić dodatkowe ilości na miejscu w dniu zawodów w biurze organizatora. Treningi te są dodatkowo płatne.

Wpisowe na zawody

- 255 zł

W cenie wpisowego nie są wliczone żadne treningi. Liczba miejsc w danej rundzie jest ograniczona. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania zawodów najpóźniej na 3 dni przed ich rozpoczęciem bez podania przyczyny. W takim wypadku, wszelkie wpłacone pieniądze na poczet wpisowego zostaną zwrócone zawodnikom do 7 dni.

9.Sędziowie

Sędzią LFS będzie osoba lub grupa osób wyznaczona przez Organizatora. Będzie ona rozstrzygała wszelkie pytania i kwestie sporne pojawiające się przed, w trakcie i po zawodach. Ona również będzie czuwała nad prawidłowym przebiegiem wyścigów oraz będzie decydowała o karach dla uczestników. W zawodach można korzystać z kamer osobistych (typu go-pro), jednakże ich zapisy oraz wszelkie inne materiały audio/wideo z dowolnych źródeł nie muszą być brane pod uwagę do rozstrzygania sporów. Nagrania zawodników lub osób towarzyszących nie stanowią materiału dowodowego w sytuacjach spornych / protestach.

Komunikacja za pomocą urządzeń elektronicznych z zawodnikiem biorącym udział w wyścigu jest kategorycznie zabroniona. Przy pierwszej próbie złamania regulaminu karą jest czarna flaga, przy drugiej próbie karą jest dyskwalifikacja z zawodów.

Decyzja Sędziowska jest ostateczna i niepodważalna.

O karach w danym wyścigu decyduje zawsze sędzia zawodów i do wręczenia kary nie jest konieczne pokazanie informującej o niej flagi/informacji zawodnikowi podczas wyścigu. Wyniki danego wyścigu (z potencjalnymi karami) będą publikowane po jego zakończeniu. Zawodnicy mogą uzyskać informacje o potencjalnie otrzymanych przez nich karach u wyznaczonej w tym celu przez organizatora osoby. W kwestiach spornych sędziowie mogą po zakończeniu danego wyścigu sprawdzić monitoring toru (jeśli dostępne na danym obiekcie) i w razie konieczności nałożyć na zawodnika karę czasową.

Szczegółowy system kar oraz znaczenie flag sygnalizacyjnych opisany w Załączniku nr 2 do niniejszego regulaminu.

10. Postanowienia końcowe

Uprasza się zawodników oraz osoby reprezentujące zawodników (w jakikolwiek sposób powiązane) o przestrzeganie zasad kultury osobistej w kontaktach z innymi zawodnikami (lub osobami z ich otoczenia) a także w kontaktach z osobami ze strony Organizatora oraz zespołu sędziowskiego. Każdy przypadek naruszenia tej zasady będzie rozpatrywany przez Organizatora indywidualnie, a zawodnik za swoje zachowanie (bądź osób, które są z nim powiązane/reprezentują go w kontaktach z osobami wyżej wspomnianymi) może otrzymać karę poczynąwszy od upomnienia aż do dyskwalifikacji z wyścigu lub zawodów. Każdorazowa decyzja Organizatora w tej kwestii jest nieodwołalna i nie podlega protestom.

Organizator informuje zawodników, iż w czasie zawodów oraz w oficjalnych treningach obowiązuje bezwzględny zakaz składowania elementów wyposażenia danego kierowcy (obciążników, kasków, fotelików, itd.) w obrębie pit-stopu, w którym zawodnicy wsiadają do gokartów. Za złamanie tej zasady zawodnik może otrzymać karę przyznaną indywidualnie.

Każdy z uczestników poprzez wniesienie wpisowego zgadza się na przetwarzanie jego danych osobowych dla celów LFS (Administratorem danych jest LEAGUE FOR SPEED Sp. z o.o.

ul. Bpa Albina Małysiaka 14/29. 30-389 Kraków POLSKA NIP: 6762680717 oraz na upublicznienie swoich danych w oficjalnych informacjach prasowych przed i po LFS oraz na podawanie jego danych w tabelach wyników.

Przebieg zawodów może być dokumentowany (filmy, zdjęcia) w celach promocyjnych. Uczestnik akceptując regulamin udziela zgody na wykorzystanie jego wizerunku, w tym wykorzystywanie zdjęć z wizerunkiem oraz zgadza się także udzielić wypowiedzi na potrzeby nagrania audio i video. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i nagrań audio-wideo, za pośrednictwem dowolnego medium. Przeniesienie niniejszego zezwolenia na osobę trzecią nie wymaga uprzedniej zgody na taką czynność. Zgoda jest ważna bezterminowo.

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne kontuzje lub nieszczęśliwe wypadki uczestników zawodów. Sugerujemy, aby uczestnicy warsztatów posiadali aktualne badania lekarskie oraz ubezpieczenie NNW. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu w dowolnym momencie z jednoczesnym poinformowaniem uczestników LFS o tej zmianie na wydarzeniu na Facebooku.

W każdej chwili przysługuje Państwu prawo do wniesienia pisemnego sprzeciwu wobec przetwarzania Państwa danych osobowych, przetwarzanych w celach i na podstawach wskazanych powyżej. Sprzeciw można wnieść w biurze toru podczas danych zawodów lub poprzez kontakt z organizatorem mailowy i/lub media społecznościowe.

Kontakt z organizatorem poprzez mail leagueforspeed@gmail.com lub poprzez kanały na facebooku i instagramie o nazwie @league_for_speed

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu w dowolnym momencie i zobowiązuje się do publikacji Regulaminu w mediach społecznościowych LFS.

We wszelkich sprawach nieujętych niniejszym Regulaminem, a dotyczących organizacji i przebiegu zawodów decyduje Organizator, u którego można zasięgnąć informacji drogą telefoniczną, mailową oraz osobiście. W pozostałych kwestiach stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.

11. Punktacja (załącznik nr 1)

Miejsce	Punkty
1	50
2	46
3	43
4	41
5	40
6	39
7	38
8	37
9	36
10	35
11	34
12	33
13	32
14	31
15	30
16	29
17	28
18	27
19	26
20	25

21	24
22	23
23	22
24	21
25	20
26	19
27	18
28	17
29	16
30	15

12. System flag oraz kary (Załącznik nr 2) – Znaczenie flag sygnalizacyjnych oraz system kar

Znaczenie flag sygnalizacyjnych

- flaga niebieska – przepuszczenie dublującego kierowcy (nie obowiązuje podczas kwalifikacji);
- flaga Żółta – incydent na torze, wymusza ostrożną jazdę i bezwzględny zakaz wyprzedzania na całym torze;
- flaga biała – czarna; pokazywana wraz z numerem – ostrzeżenie za incydenty określone w regulaminie, pokazywana konkretnemu zawodnikowi;
- flaga pomarańczowa – pokazywana jest w przypadku nieprzepisowego wyprzedzenia. Oznacza oddanie pozycji kierowcy, którego wyprzedziliśmy niezależnie od ilości miejsc straconych przez wyprzedzanego zawodnika (jest na to 1 okrążenie); w sytuacji, w której ukarany kierowca zjedzie na pit-stop bez wcześniejszego oddania pozycji, otrzyma karę sekundową, w przypadku, gdy wyprzedzony kierowca zjedzie do pit-stopu kara jest anulowana dla winnego zdarzenia; wraz pomarańczową flagą będzie pokazywana tablica w formacie **X + Y** gdzie X oznacza numer sprawcy a Y numer poszkodowanego;
- flaga czarna; pokazywana wraz z numerem – zawodnik jest zobowiązany do niezwłocznego zjazdu do parku maszyn, w wynikach tego wyścigu jest przesunięty na ostatnią pozycję i otrzymuje 0 pkt. (wszyscy zawodnicy w danym wyścigu z czarnymi flagami bez względu na kolejność kar, otrzymują 0 pkt).
- flaga czerwona – zawodnik jest zobowiązany do niezwłocznego zwolnienia i ma zakaz wyprzedzania, sędziowie oraz obsługa toru wskaże zawodnikom czy mają zatrzymać się na torze czy zjechać do parku maszyn, po czerwonej fladze odbędzie się restart;
- flaga szachownica – zakończenie wyścigu, należy zjechać do parku maszyn i czekać na komendę od sędziego, kiedy będzie możliwość opuszczenia gokarta,

Dyskwalifikacja oznacza ostatnie miejsce w wyścigu. Jest przyznawana zazwyczaj za niesportowe zachowanie.

- Kary i przewinienia

Przewinienie	Kara dla zawodnika
Brak wykonania obowiązkowego pit stopu	Ostatnie miejsce w wyścigu

Błędnie wykonany pitstop	Powtórzenie Pit Stopu
Doprowadzenie do kolizji, wypchnięcie zawodnika w bandy	Od 10 sekund kary czasowej aż do dyskwalifikacji
Ignorowanie niebieskiej flagi	15 sekund
Wyjście z szyku startowego / rozpoczęcie wyprzedzania przed minięciem zielonej flagi	5 sekund
Dwukrotne spowodowanie powtórzenia wyścigu (nie dotyczy lidera)	15 sekund
Dwukrotne spowodowanie powtórzenia wyścigu przez Lidera startu	Cofnięcie na ostatnią pozycję startową wyścigu
Wypychanie bez zdobycia pozycji tzw stukanie	Za pierwszym razem ostrzeżenie. Za 3 razem i kolejnym – każdorazowo 5 sekund kary
Otrzymanie trzeciego i każdego kolejnego ostrzeżenia w danym wyścigu	5 sekund
Spowodowanie kolizji podczas okrążenia formującego, która przerwie procedurę startową	15 sekund
Niezastosowanie się do pomarańczowej flagi w przeciągu jednego okrążenia	Karny PITSTOP - w przypadku niewykonania dodatkowego karnego Pit Stopu kara wg tabeli Będzie sygnalizowany tablicą w formacie: Nr - PIT STOP
Wyprzedzanie podczas Żółtej flagi	Dyskwalifikacja
Zmiana więcej niż raz toru jazdy (tzw. jazda „wężem”)	5 sekund kary
Celowe niszczenie gokarta	Dyskwalifikacja z zawodów
Manipulacja przy gokarcie	Pierwszy raz – ostrzeżenie Drugi raz - dyskwalifikacja
Przecięcie linii wyjazdowej z Pitstop	2 sekundy
Brak wymaganego dowożenia w kwalifikacjach	Od 0,2 wwyż – nieuznany czas przejazdu kwalifikacyjnego
Brak wymaganego dowożenia w wyścigu	Do 0,5 – 30 sekund kary Powyżej 0,5 – ostatnie miejsce w wyścigu
Inne*	Min. Ostrzeżenie – max dyskwalifikacja

Jednocześnie sędziowie mogą podjąć inne decyzje lub nałożyć inne kary w przypadku sytuacji spornych lub nieujętych w regulaminie. Sędzia główny podejmuje decyzje ostateczną