

Regulamin Projektu „Sportowa pomoc dla Ukrainy”

I. CEL

1. Zebranie funduszy na rzecz pomocy Ukraińcom przebywającym na terenie Rzeczypospolitej Polskiej w związku z napaścią Rosji na Ukrainę.
2. Zebrane fundusze zostaną w całości przekazane wybranej fundacji lub organizacji wspierającej ukraińskie rodziny na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej w związku z napaścią Rosji na Ukrainę.

II. TERMIN I MIEJSCE

1. W Projekcie mogą wziąć udział wyłącznie użytkownicy aplikacji Aktywne Miasta, którzy pobrali aplikację oraz założyli w niej konto.
2. Projekt odbywać się będzie w okresie od dnia 25 kwietnia do dnia 8 maja 2022 roku.

III. UCZESTNICTWO

1. Udział w Projekcie ma charakter otwarty. Prawo startu mają wszystkie zainteresowane osoby spełniające warunki, o których mowa poniżej.
2. Warunkiem udziału w Projekcie jest:
 - 1) Pobranie aplikacji „Aktywne Miasta” i dołączenie do Projektu „Sportowa pomoc dla Ukrainy” w zakładce Rywalizacje.
 - 2) Dokonanie rejestracji poprzez formularz dostępny pod adresem https://b4sportonline.pl/sportowa_pomoc_dla_ukrainy/zapisy_na_sportowa_pomoc_dla_ukrainy/5621 dokonaniu płatności w kwocie minimum 25zł . Po dokonaniu wpłaty użytkownik otrzymuje na wskazany adres e-mail w formularzu dedykowany kod umożliwiający dołączenie do projektu.
 - 3) Wyrażenie zgody na przestrzeganie niniejszego Regulaminu dostępnego na stronie internetowej.
 - 4) Przystąpienie do Projektu w okresie od dnia udostępnienia w aplikacji panelu Rywalizacja do dnia 8 maja bieżącego roku. Wydarzenie dotyczy wszelkich aktywności (13 dyscyplin: bieganie, jazda na rowerze, Nordic Walking, chodzenie, rolki, kolarstwo, canicross, deskorolka, hulajnoga, jazda konna, jazda na wózku, nartorolki) sportowych w aplikacji Aktywne Miasta.
 - 5) Akceptacja udziału w Projekcie na własną odpowiedzialność, mając na uwadze niebezpieczeństwa i ryzyka wynikające z charakteru i długości przejazdów rowerowych, które mogą polegać, m.in. na ryzyku utraty (pogorszenia) zdrowia lub życia.

3. Przystąpienie do Projektu jest jednoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu Projektu.

IV. ZASADY RYWALIZACJI

1. Projekt odbywa się poprzez aplikację "Aktywne Miasta".

2. Do Projektu można przystąpić od dnia udostępnienia w panelu Rywalizacje w aplikacji.

3. Aktywność (trening) uczestnika musi zostać zsynchronizowana do godziny 23:59 danego dnia, w którym się odbył.

5. Uczestnik może zaimportować inną aktywność z aplikacji/urządzenia GARMIN pod warunkiem, że ta nie była poprzednio ręcznie edytowana przez użytkownika. Dokonanie jakichkolwiek zmian w treningu automatycznie powoduje jej usunięcie z aplikacji.

12. Wyniki wraz ze statystykami na bieżąco są publikowane w aplikacji "Aktywne Miasta". W celu prawidłowego zapewnienia przebiegu Projektu Organizator może również sprawdzać treningi uczestników. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia wszelkich treningów, które wg niego są wątpliwe oraz usunięcia uczestnika rywalizacji z aplikacji.

V. KLASYFIKACJE

1. Podstawą klasyfikacji w projekcie są prawidłowo wykonane przejazdy Uczestników zgodnie z zapisami pkt. IV niniejszego Regulaminu

2. Wprowadza się jeden rodzaj klasyfikacji:

1) Klasyfikacja Ogólna Uczestników wg sumy wszystkich kilometrów;

VI. NAGRODY

1. Każdy Uczestnik, który w wyznaczonym przez Organizatorów terminie, tj. od dnia 25 kwietnia do dnia 8 maja 2022r. pokona w danym dniu dystans o długości minimum 1 km (13 dyscyplin: bieganie, jazda na rowerze, Nordic Walking, chodzenie, rolki, kolarstwo, canicross, deskorolka, hulajnoga, jazda konna, jazda na wózku, nartorolki otrzyma prawo udziału w losowaniu nagrody dnia.

2 Losowanie nagród odbywać się będzie w dniach 26 kwietnia – 9 maja br.

3. System każdego dnia wybierze 3 osoby. Wybranych przez system użytkownikom zostanie zadane po jednym pytaniu za pośrednictwem aplikacji – push oraz na adres mailowy, jeśli taki został podany przez użytkownika w procesie rejestracji. Odpowiedź na pytanie musi zostać udzielona w ciągu 24h drogą elektroniczną na adres kontakt@aktywne.miasta.pl. Jeżeli osoby odpowiedzą prawidłowo, wygrywają nagrodę. W przypadku błędnej odpowiedzi nagroda przepada.

5. Nagrodami w konkursie są:

1. Zestaw gadżetów Enea Bydgoszcz Triathlon
2. Zestaw gadżetów Aktywne Miasta
3. Zestaw kosmetyków od FaleLokiKoki

6. Organizator zastrzega sobie możliwość zmian w klasyfikacjach i nagrodach dla Uczestników w przypadku pozyskania sponsorów i partnerów Projektu.

VII. Informacja o przetwarzaniu danych osobowych uczestników projektu

1. Organizatorami projektu są: Miasto Bydgoszcz oraz ARS ATHLETICA Sp. z o.o. Spółka Komandytowa;

2. Administratorem Państwa danych osobowych jest: Miasto Bydgoszcz, z siedzibą przy ul. Jezuickiej 1, 85-102 Bydgoszcz;

3. W sprawach związanych z ochroną swoich danych osobowych możecie się Państwo kontaktować z Inspektorem Ochrony Danych za pomocą e-mail: iod@um.bydgoszcz.pl lub pisemnie na adres: Urząd Miasta Bydgoszczy, Inspektor Ochrony Danych, ul. Jezuicka 1, 85-102 Bydgoszcz.

4. Dane osobowe są przetwarzane w celu promowania sportu, turystyki i promocji gmin biorących udział w projekcie stanowiącym realizację zadania w interesie publicznym na podstawie 7 ust. 1 pkt , 10, 18 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2020 r. poz. 713).

5. Podanie danych w zakresie: imię nazwisko login email jest dobrowolne lecz niezbędne dla wzięcia udziału w projekcie. Podanie dodatkowych danych w postaci wiek, waga, płeć i data urodzenia jest dobrowolne i niewymagane do wzięcia udziału w projekcie. Podanie tych danych pozwala na korzystanie z dodatkowych funkcji aplikacji umożliwiających prawidłowe obliczanie spalonych kalorii. Umieszczanie zdjęcia profilowego w aplikacji jest dobrowolne i niewymagane do wzięcia udziału w projekcie, równoznaczne z wyrażeniem zgody na jego przetwarzanie wyłącznie w celu udostępnienia innym użytkownikom aplikacji. W każdej chwili możliwe jest jego samodzielne usunięcie lub zmiana. Zbieranie danych geolokalizacyjnych dot. pokonywanych tras wymagane jest dla udziału w projekcie. Każdorazowe zarejestrowanie trasy wymaga aktywacji właściwej funkcji w aplikacji przez uczestnika i włączenia lokalizacji w telefonie. W celu prawidłowego zapewnienia przebiegu Projektu „**Sportowa pomoc dla Ukrainy**” Organizator może również sprawdzać przejazdy uczestników.

W przypadku usunięcia konta wszystkie zgromadzone w aplikacji dane uczestnika są po siedmiu dniach trwale usuwane. Do danych osobowych w postaci: login, imię nazwisko, zdjęcie profilowe mają dostęp wszyscy pozostali użytkownicy aplikacji. Dodatkowo użytkownicy dodani do zakładki „znajomi” mają dostęp do informacji o liczbie znajomych, wieku oraz aktywności (podglądu pokonanych tras z pełną telemetrią) jak również po włączeniu odpowiedniej funkcji do bieżącej lokalizacji (wyłącznie podczas rejestrowanego treningu) Aplikacja umożliwia zarządzanie

udostępnianiem danych innym użytkownikom, w szczególności pozwala ukrywanie wszelkich danych przed innymi użytkownikami.

6. Dane osobowe będą udostępniane podmiotom uprawnionym na podstawie przepisów prawa.

7. Dane osobowe użytkownika będą przechowywane do momentu usunięcia konta z Aplikacji.

8. Do Państwa danych osobowych mogą mieć dostęp podmioty zewnętrzne, wyłącznie na podstawie zawartych umów powierzenia przetwarzania, w szczególności firma Ros Media z siedzibą przy ul. Michała Drzymały 12a, 85-329 Bydgoszcz, NIP: 967 106 82 54, Regon 092557580, świadcząca usługi w zakresie niezbędnym do utrzymania platformy technologicznej i usuwania awarii systemu.

9. W związku z przetwarzaniem danych osobowych uczestnik uprawniony jest do:

1) Dostępu do swoich danych osobowych;

2) Poprawiania swoich danych osobowych;

3) Wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania;

4) Wniesienia żądania ograniczenia przetwarzania danych osobowych wyłącznie do ich przechowywania w przypadku:

a) zakwestionowania prawidłowości danych osobowych lub podstawy prawnej ich przetwarzania,

b) potrzeby zapobieżenia usunięcia Państwa danych, pomimo wygaśnięcia prawnego tytułu do ich przetwarzania przez Urząd, w celu umożliwienia Państwu ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń,

c) wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania;

5) Wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych

10. Dane osobowe nie będą przekazywane do Państw Trzecich.

11. Celem zbierania danych osobowych nie jest zautomatyzowana ocena czynników osobowych uczestników projektu.

VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Pisemne protesty, uwagi, problemy techniczne związane z aplikacją lub przebiegiem Projektu, należy kierować do Organizatora na adres e-mail: kontakt@aktywne.miasta.pl.

2. Organizator ma prawo dokonania zmiany niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie sytuacji Uczestników, w szczególności w zakresie praw nabytych na podstawie niniejszego Regulaminu.
3. Ewentualne późniejsze zmiany niniejszego Regulaminu obowiązują od daty ich publikacji na Stronie Internetowej oraz w aplikacji.
4. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania Projektu bez podawania przyczyn.
5. Uczestnik startuje wyłącznie na własną odpowiedzialność i ponosi związane z tym ryzyko.
6. Wszyscy Uczestnicy przyjmują do wiadomości, że udział w Projekcie wiąże się z dokonaniem płatności w kwocie 50 zł oraz wysiłkiem fizycznym i pociąga za sobą naturalne ryzyko i zagrożenie wypadkami, możliwości odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci), a także szkód i strat o charakterze majątkowym.
7. Każdy uczestnik akceptując regulamin potwierdza, iż stan jego zdrowia pozwala mu na udział w Projekcie i nie istnieją żadne przeciwwskazania zdrowotne do wzięcia udziału w Projekcie.
8. W sprawach nieobjętych regulaminem rozstrzyga Organizator.